**Regulamin Gry Miejskiej**

**„Wielokulturowy Lublin: śladami lubelskich protestantów”**

**§ 1. Organizator**

**1. Organizatorem Gry Miejskiej „Wielokulturowy Lublin: śladami lubelskich protestantów” (zwanej dalej Grą) jest Fundacja Twój Ruch.**

**2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Lublin oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.**

**3. Klauzula informacyjna dla Uczestników Gry, będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciążącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).**

**§ 2. Zasady Gry**

**1. Gra „Wielokulturowy Lublin: śladami lubelskich protestantów” odbędzie się 1 czerwca 2024 roku w Lublinie w godzinach 19:30-21:30.**

**2.** W grze mogą brać udział osoby, które zarejestrowały się na starcie gry – jednak tylko w razie wolnych miejsc.

**3. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty i wskazówki.**

**4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonanie podanych zadań.** Aby ukończyć grę trzeba zaliczyć obecność na wszystkich jej punktach.

**5. O kolejności wykonywania zadań w Punktach kontrolnych decyduje kolejność przybycia Zespołu na dane miejsce.**

**6. Udział w Grze jest bezpłatny.**

**7. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów, komunikacji miejskiej i innych pojazdów silnikowych.**

**8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.**

**9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.**

**10. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.**

**11.** Osoby poniżej 18 roku życia muszą się zgłaszać z opiekunem. Wszystkie osoby niepełnoletnie muszą mieć przy sobie opiekuna, który odpowiada za ich bezpieczeństwo w trakcie gry.

**12. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć Zespół w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.**

**13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.**

**14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.**

**15. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.**

**16.** Fundacja Twój Ruch oraz jej wolontariusze nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki w trakcie gry.

17. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie pełnoletnich uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.

18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.

**§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia**

**1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 4 do 6 osób.**

**2. Rejestracji dokonać można do godziny 21:00 dnia 1 czerwca 2024 roku wyłącznie poprzez zgłoszenie się na starcie gry, wpisanie się na listę i podpisanie odpowiednich zgód. Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: nazwę grupy, imiona i nazwiska uczestników oraz opcjonalnie adres e-mail.**

**3. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.**

**4. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:**

**a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;**

**b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. 2014 poz. 1182);**

**c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika (w tym zdjęć i filmów) oraz, w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.**

**d) przy dobrowolnym udostępnieniu maila -** przesyłanie zaproszeń na kolejne gry miejskie i wysyłanie newslettera, czy innych materiałów informacyjnych.

**5. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie.**

**6. Liczba Zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu zgłoszeń.**

7. Organizator zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników w przypadku zbyt dużej ilości chętnych.

8. Zespoły będą startować w odstępnie 7 minut. Brak pojawienia się Zespołu w pełnej liczbie uczestników na starcie o godzinie wypuszczenia Zespołu pozwala Organizatorowi na wykreślenie Zespołu, lub przesunięcie go na późniejszą godzinę.

**§ 4. Zwycięzcy Gry**

**1. Gra kończy się 1 czerwca o godz. 21:30 na stanowisku Start. Zespoły, które do tej godziny nie dotrą do punktu finałowego, nie będą brane pod uwagę.**

**2. Zwycięzcą Gry jest każdy zespół, który zrealizuje zadania we wszystkich Punktach Kontrolnych.**

**3.** Ocena poszczególnych drużyn przez organizatorów gry nie podlega negocjacjom. Od wyników gry ogłoszonych na mecie gry nie podlega uczestnikom odwołanie, są one ostateczne.

**§ 5. Postanowienia końcowe**

**1. Regulamin Gry znajduje się u Organizatora na punkcie Start.**

**2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.**

**3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.**

**4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.**